

ПОЛОЖЕНИЕ
О проведении театрализованной квест-игры
Для жителей и гостей столицы
Реконструкция исторических событий и картин
«История в окнах»
Приуроченное дню города Якутска в Республике Саха (Якутия)

Дата проведения: 9 сентября 2018

Место проведения: Старый город

Время проведения: 15:00

I Общие положения

1.1 «История в окнах» - это театрализованная квест – игра по историческим местам (*зданиям, улицам*) города Якутска, включающая в себя театрализованные представления по точкам, элементы ориентирования и выполнения заданий на эрудицию, логику, знание истории города. Участникам предстоит пройти ряд станций, ключ к каждой из которых будет заложен в разных исторических местах города.

1.2 Настоящее Положение определяет порядок проведения квест-игры «История в окнах» (далее – Квест).

II Организаторы игры

2.1 Организаторы театрализованной квест – игры Городская администрация города Якутска. Управление культуры ГО «Город Якутск» МБУ Окружной центр народного творчества.

III Цели и задачи

3.1 Целью проведения, театрализованного квеста является - Создание брендового мероприятия в рамках празднования Дня Города, формирование представления у молодого поколения об исторических, и культурных объектах города.

3.2 Задачи квеста:

- Приобщение гостей и жителей города Якутска к городской культуре, путем ознакомления с историческими объектами г. Якутска в игровой форме.
- Показать (*оживить*) путем театрализованной постановки события, происходившие много лет назад.
- Повышение уровня информированности жителей и гостей столицы по изучению исторического и культурного прошлого города Якутска.
- Сохранение исторических и культурных объектов.

IV Условия проведения

- 4.1 К участию в командной квест-игре приглашаются добровольческие объединения и инициативные группы, учащиеся образовательных учреждений, воспитанники учреждений дополнительного образования и молодёжных центров, члены детских и молодёжных общественных объединений города, молодые люди, работающие на предприятиях, в учреждениях и организациях различных отраслей и форм собственности.
- 4.2 Команды могут быть разновозрастными, семейными, корпоративными;
- 4.3 Возраст членов команды – от 12-ти лет и старше;
- 4.4 Состав команды – не более 5 (пяти) человек, включая капитана.
- 4.5 Для участия в квест-игре необходимо до 6 сентября (включительно) отправить заявку в адрес организатора (*приложение 1*) на электронную почту равнах@mail.ru
- 4.6 Заявка и положение будут опубликованы в открытом доступе в новостном разделе городского портала oneclickyakutsk.ru
- 4.7 Форма одежды во время квест-игры – спортивная, удобная, обязательно по погоде
- 4.8 Использование личного транспорта во время квест-игры является грубым нарушением.
- 4.9 Участие в квест-игре подразумевает полное согласие с данным Положением.
- 4.10 До начала квест-игры командам необходимо придумать оригинальное название.
- 4.11 К каждой команде прикрепляется один наблюдатель (*не заинтересованное лицо*).
- 4.12 Безопасность за свою жизнь и здоровье полностью несут участники игры, в свою очередь, организаторы создают все условия для минимизации риска здоровью участников.

V. Порядок проведения

1. Заявки на участие в квест-игре принимаются в период с 24 августа по 6 сентября 2018 года (*образец заявки прилагается, приложение 1*).
2. Прием заявок осуществляется на эл.почту: равнах@mail.ru
3. Контактный телефон: 89627358140 (Егор), 89644212637 (Александр) с 11.00 до 17:00

VI Этапы игры

Каждый год параметры квест-игры меняются и прорабатывается новая оригинальная программа:

- станции;
- задания и игры;
- оригинальный маршрут;

Маршрут карты, задания квеста, участники получают на месте до начала старта на собрании.

VII Критерии оценки

- время выполнения заданий (фиксируется время);

Штрафные баллы (начисление времени 1 минута) назначаются

- за нарушение Условий проведения;
- за нецензурную лексику во время выполнения заданий;
- за курение во время выполнения заданий;
- за распитие спиртных напитков;
- *В случае, если команда затрудняется с нахождением очередного объекта игры, она имеет право на **ОДИН** звонок к организаторам (номер указан в положении) игры для получения подсказки. За каждый звонок команде начисляется 30 сек.*

VIII Итоги и награждения

Команда, выполнившая задания за максимально короткий промежуток времени, получает главный приз.

- 1 По итогам квест-игры будет определен один победитель (одна команда - **1 место**)
- 2 Победитель будут определен по итогам зафиксированного времени выполнения заданий.
- 3 Всем командам-участникам театрализованной квест-игры будут вручены сертификаты за участие и памятные сувениры.

IX Основные понятия, используемые в квест-игре

- **Квест-игра** – это последовательность прохождения этапов, состоящих из нескольких заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если участники игры правильно определили станцию и выполнили все задания.
- **Команда** – объединение нескольких участников.
- **Капитан команды** – участник, создавший команду и представляющий интересы участников команды перед организатором. Капитан может пригласить в команду любого участника.

Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всей квест-игры имеют одинаковый доступ к информации находятся в равном положении при прохождении заданий квест - игры. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении квест- игры организатором.

- **Театрализация** – есть ни что иное как наличие в квест-игре единого художественного сценического образа, для создание которого используется присущие театру, театральному действию выразительные средства.

Приложение 1

Заявка команды на участие в театрализованной квест-игре

«История в окнах»

Название команды	
Ф. И. О капитана команды	
Номер мобильного телефона капитана	
Ф. И. О. участников (не более 4 человек)	1. 2. 3. 4.
Дата заполнения заявки	
Дополнительные сведения	